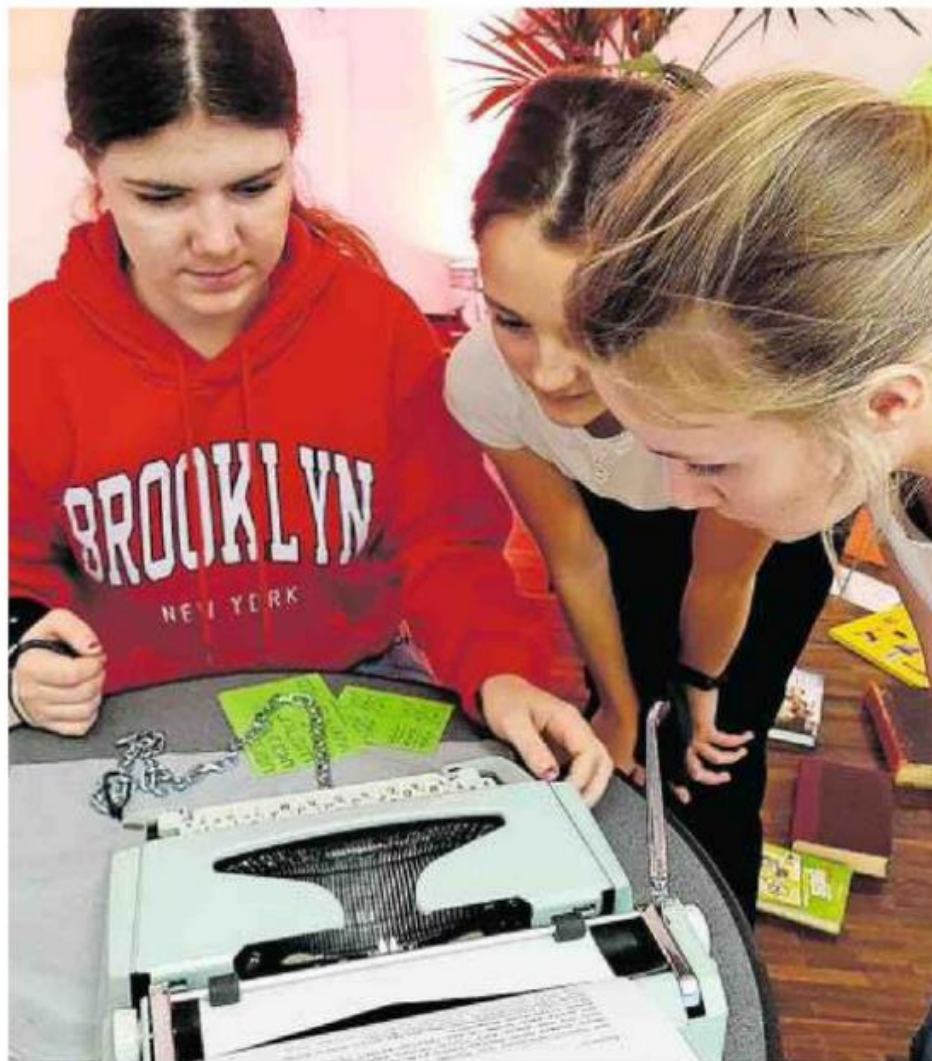


Ein Bibel-Abenteuer für kluge Köpfe

Grabs Ein einziges Durcheinander in der Bibliothek. Die Besucher des Escape-Rooms im Kirchgemeindehaus Grabs fanden letzte Woche ein Chaos vor. Bücher und Gegenstände lagen wirr durcheinander im Raum verteilt. Wie sollte man hier wieder hinausfinden? Mit vereinten Kräften, viel Hirn und etwas Glück konnte man Hinweise entdecken, Kombinationen entziffern und logische Folgerungen ziehen. Schritt für Schritt näherte man sich dem Ziel, die verlorenen Schlüssel zu finden.

In 60 Minuten Rätsel lösen und Code knacken

Der Escape-Room im Kirchgemeindehaus wurde von Ursi und Stefan Jossen vom Kids-Team Schweiz geleitet. Das Kids-Team bietet verschiedenste kreative Projekte für Kinder, Jugendliche und Familien an. Der Escape-Room ist als Bibel-Abenteuer konzipiert. Spezifisches Know-how braucht es jedoch nicht, um



Zeitsprung unter Zeitdruck: Welchen Hinweis des Rätsels Lösung hält diese Schreibmaschine parat?

Bild: PD

die Rätsel zu lösen. In erster Linie galt es, Hinweise zu finden, einzelne Puzzleteile, die dann clever kombiniert werden mussten. So ergaben sich weitere Informationen und Möglichkeiten. Entscheidend war die Zusammenarbeit, der Austausch miteinander, das gemeinsame Hirnen und Ausprobieren. In 60 Minuten mussten die Rätsel gelöst und der Code geknackt sein, damit man aus dem Bibel-Adventure-Room gelangen konnte.

Bei Kaffee und Kuchen wurde anschliessend über das Spiel philosophiert. Gibt es nicht auch im Leben manchmal Chaos und verschlossene Türen? Gibt es Schlösser, die es zu knacken gibt? Wer hat den Schlüssel? «Siehe, ich stehe vor der Tür und klopfe an. Wenn jemand meine Stimme hört und die Tür auf tut, werde ich eintreten und Gemeinschaft mit ihm haben.» Dieser Vers aus Offenbarung 3, 20 verspricht ein Ende des Chaos. (pd)